

“LA MEMORIA DELL’ACQUA” - CONCORSO SCOLASTICO PER LE SCUOLE PRIMARIE

La finalità del concorso è coinvolgere bambine e bambini a confrontarsi sul tema dell’acqua del rubinetto come elemento gioioso e come forma di vita e di colori.

Il nostro legame con l’acqua è fatto di ricordi, sensazioni e fantasie, oltre che dal fondamentale fabbisogno quotidiano.

Vi chiediamo di portare a galla emozioni e situazioni, vissute nel passato oppure nella fantasia che raccontino la vostra esperienza con l’acqua del rubinetto!

Proprio così, l’acqua della quale ci serviamo ogni giorno per bere, lavarci, preparare da mangiare, nutrire le nostre piante ma anche giocare, scherzare, pozzanghere fare i gavettoni, andare in piscina....

Per descriverci il vostro ricordo scegliete la forma espressiva che più amate: il disegno, la pittura, la fotografia, il video, la danza e la recitazione. L’acqua del rubinetto dunque protagonista di un ricordo, di un’emozione, di un’esperienza, di una situazione immaginaria o di un desiderio che ne valorizzi le caratteristiche.

I ragazzi che realizzeranno i lavori più originali ed efficaci, saranno premiati singolarmente con tablet e giochi di società.

IL REGOLAMENTO

1. DESTINATARI DEL CONCORSO

Il concorso è rivolto alle bambine e ai bambini delle scuole primarie nel territorio dei 21 Comuni in cui AIMAG gestisce il servizio idrico integrato.

2. FINALITÀ E TEMA

Il concorso, nel quadro delle iniziative di educazione ambientale di AIMAG, si propone di promuovere, far conoscere e valorizzare l’acqua come risorsa fondamentale del territorio e dell’ambiente.

3. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E PRODUZIONE DEGLI ELABORATI

I ragazzi dovranno realizzare un qualsiasi altro prodotto creativo -disegno, pittura, fotografia, video, danza e recitazione -, usando come tema principale l’acqua del rubinetto,. Le modalità di illustrazione delle tematiche sono aperte all’interpretazione e alla creatività dei ragazzi.

Ogni progetto deve essere presentato attraverso una documentazione composta da una/più foto e da un testo che descriva l’idea del progetto. Dovranno essere indicati il nome e cognome, l’indirizzo e la residenza. Il materiale dovrà essere caricato su una specifica pagina del sito di AIMAG.

4. TERMINI DI PRESENTAZIONE

La presentazione del progetto dovrà essere inviata **entro venerdì 9 aprile** ad AIMAG con tutti i dati utili per i successivi contatti (nome e cognome, numero di telefono, e-mail).

5. VALUTAZIONE DEI LAVORI PERVENUTI - FASE FINALE PREMIAZIONE

AIMAG valuterà, attraverso un’apposita commissione costituita da almeno 3 componenti, gli elaborati pervenuti. La commissione provvederà inoltre alla stesura delle relative graduatorie e dell’assegnazione dei premi.

1^ classificato: 1 Tablet

2^ classificato: 1 Tablet

3^ classificato: 1 Tablet

Menzioni speciali: giochi di società

6. INFORMATIVA AI SENSI DELL'ART. 7 e 13 DEL D. LGS. 196/2003 (PRIVACY)

I dati conferiti in occasione della partecipazione al presente concorso, sono utilizzati esclusivamente da AIMAG per consentire lo svolgimento del concorso medesimo.

Referenti per il concorso: Marco Bagnoli – marco.bagnoli@aimag.it - cell. 3488825458;
Monica Argilli - monica.argilli@aimag.it - cell. 3346533891